SCRABBLE®
DIE Kreuzwortspiel-Marke

DEUTSCHLAND EV

Scrabble®-Blog sucht den Superscrabbler

mit freundlicher Unterstützung von Scrabble Deutschland e. V.

Was ist das?

Wir suchen den Superscrabbler (m/w), der sich auf einem **21x21-Brett** in einem K.-o.-Turnier am besten schlägt. Bei diesem Turnier soll in erster Linie der **Spaß an Spiel und Sprache** im Vordergrund stehen. Das vergrößerte Scrabblebrett mit Vierfach-Prämienfeldern bietet interessante und neue Möglichkeiten:

Abb. 1 Superscrabblebrett (hier vier Mitspieler)

Bis wann kann ich mich anmelden?

Anmeldeschluss ist am **18.02.2011.**
Anmeldungen werden erbeten an niehage@scrabble-blog.de

Wann wird gespielt?

Im **März 2011**; der genaue Zeitplan folgt nach Anmeldeschluss.

Wo wird gespielt?

Gespielt wird online mit der Software „**Scrabble 3D“**
Download: http://sourceforge.net/projects/scrabble/files/

Wer kann mitspielen?

Mitspielen kann grundsätzlich **jeder**, der sich zutraut, das notwendige PC-Programm in Eigenregie zu installieren. Darüber hinaus findet Ihr eine Anleitung zu dem Programm unter

http://home.pages.at/scrabble/de/index.html
und
http://scrabble.game-server.cc/wiki/index.php/Category:Deutsch

Bei schwerwiegenden Problemen steht das u. g. Supportteam zur Unterstützung zur Verfügung. Ein SBsdSS-Thread im Scrabble-Forum wird ebenfalls eingerichtet.

Hinweis: Unter Mac OS X läuft die Software u. U. derzeit nicht 100% fehlerfrei.

Wie sind die Turnierbestimmungen?

- Gespielt wird nach dem **K.-o.-System**. Die Paarungen werden in jeder Runde gelost.

- Es gelten die Allgemeinen Scrabble Spielregeln und aktuellen ORZ.
  Der Buchstabensatz (**Superscrabble erweitert 200 Buchstaben + 4 Joker**) lautet:

  Buchstabe Anzahl Wert
  A 12 1 / B 4 3 / C 4 4 / D 7 1 / E 30 1 / F 4 4 / G 6 2 / H 8 2 / I 11 1 / J 2 6 /
  K 4 4 / L 7 2 / M 8 3 / N 17 1 / O 6 2 / P 4 4 / Q 2 10 / R 11 1 / S 14 1 / T 12 1 /
  U 10 1 / V 2 6 / W 2 3 / X 2 8 / Y 2 10 / Z 3 3 / Ä 2 6 / Ö 2 8 / Ü 2 6

  http://scrabble.game-server.cc/wiki/index.php/Configuration:Rules/de#Beispiele_f.C3.BCr_Buchstabensets

- Für die jeweiligen Partien in einer Spielrunde sind **zehn Tage** Zeit. Die Spieler verabreden sich an einem bestimmten Tag zu einem bestimmten Zeitpunkt und spielen ihre Partie mit 120 Minuten Zeitlimit (= **60 Min. pro Spieler**, Einstellung unter „Zeitkontrolle“= **2:00:00** – s. Screenshot auf Seite 3).

- Als Wörterbuch-Grundlage dient die programminterne Datenbank, die auf **Geros Wörterbuch** basiert.

- Anfechten: es gibt **keine Anfechtung**, ungültige Wörter werden vom Programm automatisch erkannt.

- Die Partien sind **ohne Unterbrechung, an einem Stück (sog. Synchronmodus) zu spielen**. Eine zeitversetzte Spielfortsetzung ist nur in Ausnahmefällen zulässig.

- Achtung: Erreicht ein Spieler das **Zeitlimit**, so kann er keine Wörter mehr legen. Sein Spielzug wird **automatisch als "Passen"** betrachtet. Es gibt somit auch keine Strafpunkte wegen Zeitüberschreitung.

- **Zuschauer** sind für alle Partien zuzulassen **(sog. Kiebitzmodus).**

- Folgende Parameter sind für die Spieleinrichtung zu setzen:

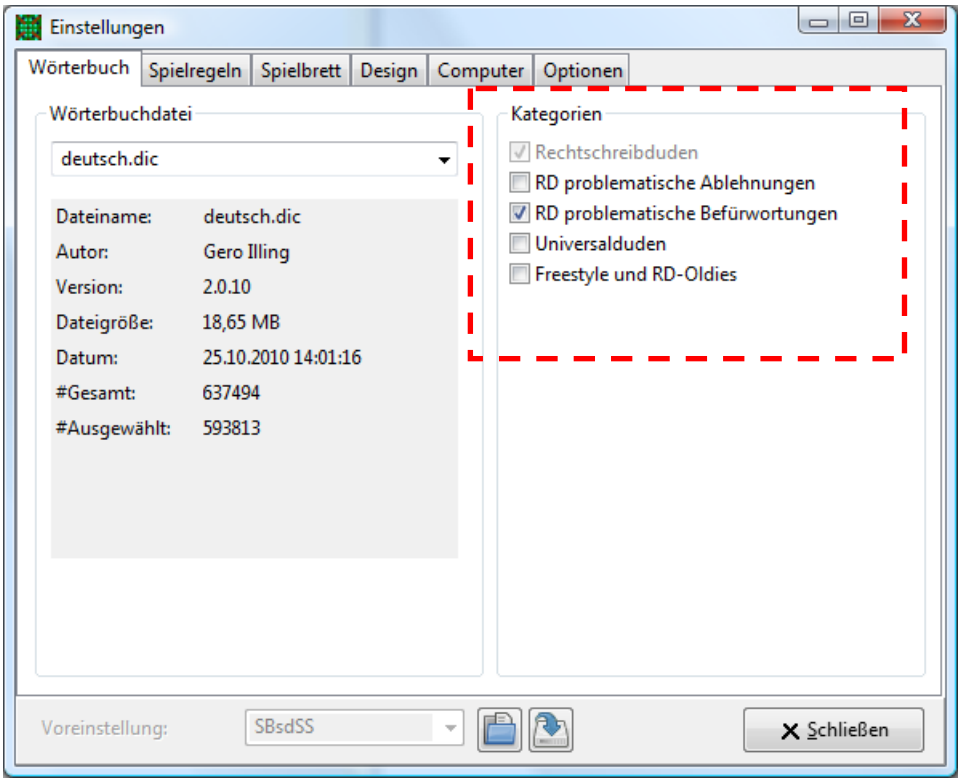

Abb. 2 Einstellung im Scrabble 3D, Register „Wörterbuch“

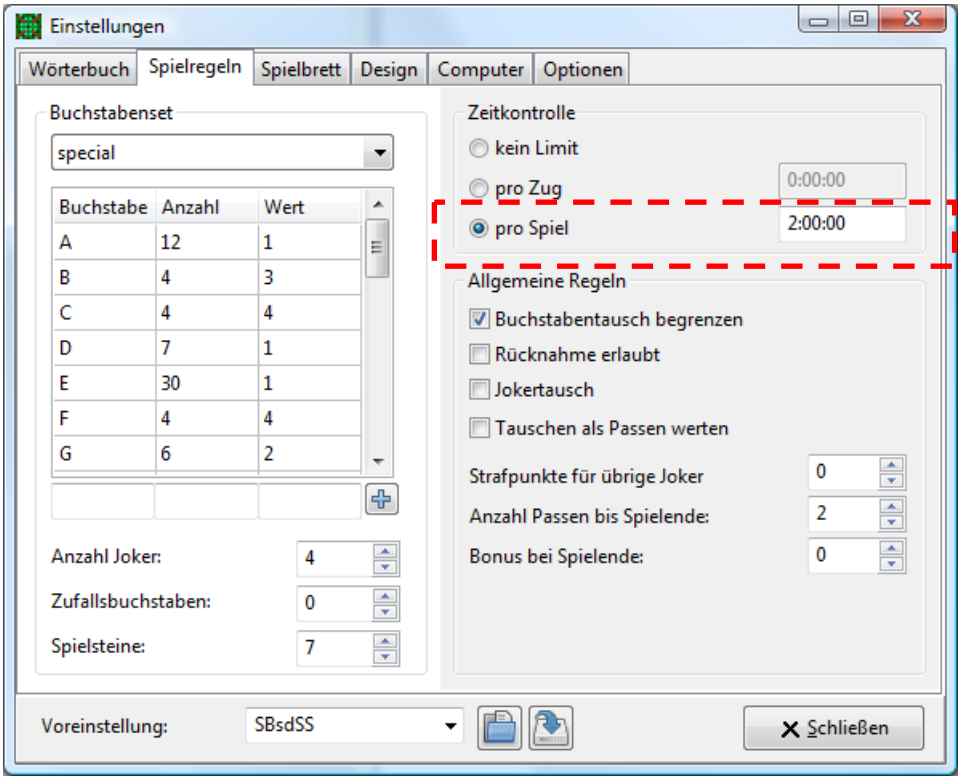

Abb. 3 Einstellung im Scrabble 3D, Register „Spielregeln“

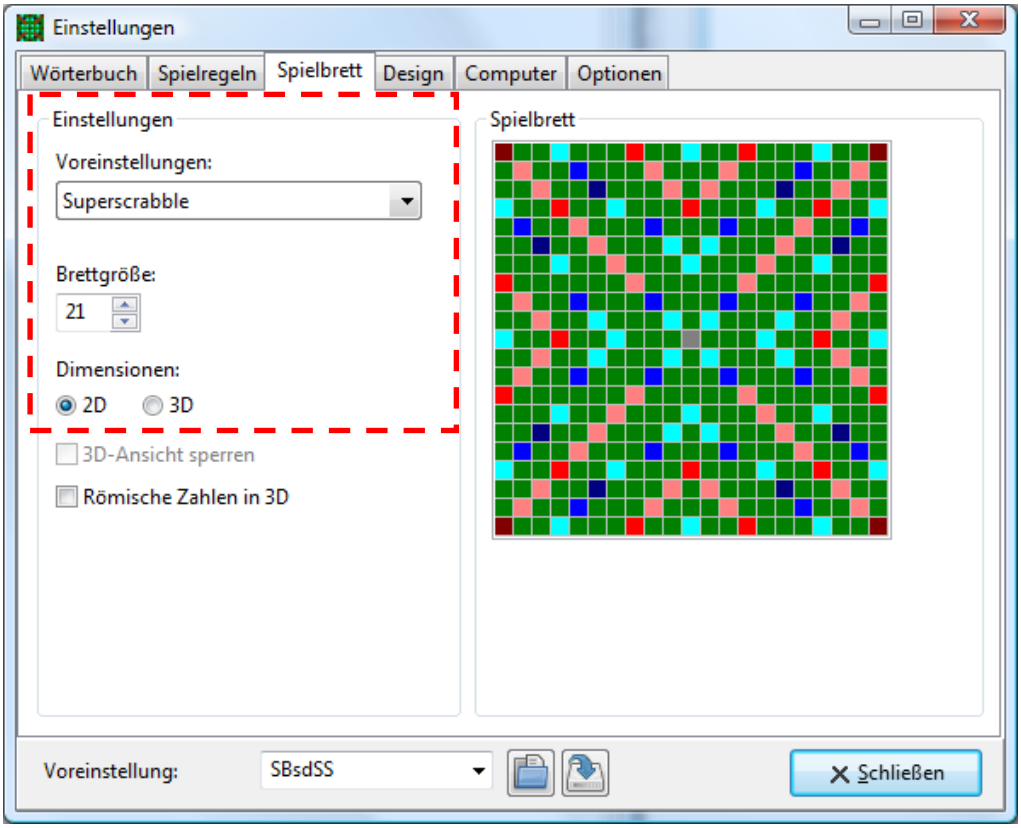

Abb. 4 Einstellung im Scrabble 3D, Register „Spielbrett“

Grundsätzlich appellieren wir in zweierlei Hinsicht an Eure **Fairness**:

1. Der Einsatz von Wortfindern/Suchprogrammen ist nicht erwünscht!
Die Nutzung eines "Checkers" ist hingegen okay.

2. Wer bei einem Spiel zuschaut („kiebitzt“), schweigt!
(bitte keine Kommentare, kein Rufen, kein Sagen, kein Flüstern)

Support

Maria Feige
feiamix@googlemail.com

Gerald Illing
scrabblegero@googlemail.com Skype: gerald_illing

Martina Illing-Östlund
martina.illing-ostlund@swipnet.se Skype: martinaillingostlund

Stefan Merx
stefan.merx@rwth-aachen.de

Julia Niehage
julia.niehage@gmail.com Skype (nur Chat): post-it1972 Facebook: Julia Niehage

Heiko Tietze
heiko_tietze@web.de Skype: heiko_tietze